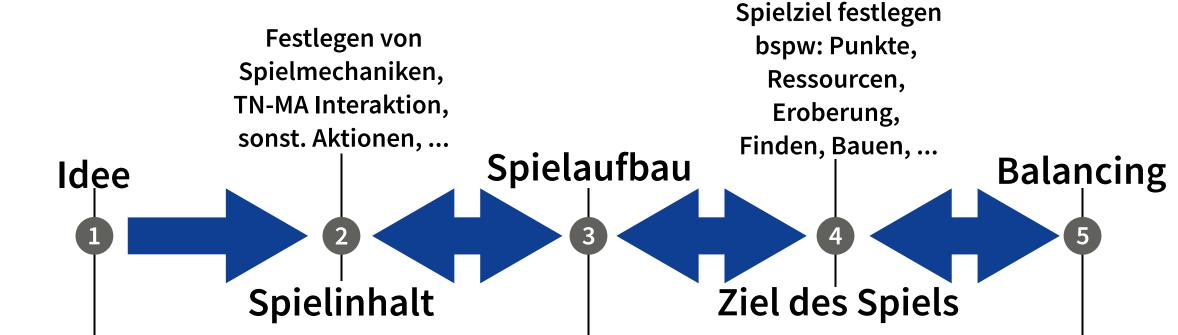
Wie entwickle ich ein gutes Geländespiel?



Eine fünfschrittige Kurzanleitung



Grundvorstellung
worum es
gehen soll/kann;
evtl. Vorlagen:
Brettspiel,
Fernsehshow, -serie,
Abwandlung von
existierendem Spiel, ...

Festlegen von
Spielfeld, Spielfeldbereiche,
Teamgröße, -aufteilung,
MA-Aufteilung, -Aufgaben,
Ressourcenbeschaffung,
Handelsystemen, Material,
Besonderheiten, ...

Beziehungen, Zahlen und Mechaniken so anpassen, dass alles fair ist und kein Team bzw. keine Strategie stärker ist als die anderen